



# Uitrekenformulier T.T.L. Bekerwedstrijden

## Handicap-formule voor Gossima, Rally en Contra Trofee

H tegen :	G tegen :	F tegen :	E tegen :	D tegen :	C tegen :
G = 16	F = 16	E = 16	D = 16	C = 16	B = 16
F = 24	E = 24	D = 24	C = 24	B = 24	A = 24
E = 32	D = 32	C = 32	B = 32	A = 32	*A* = 32
D = 40	C = 40	B = 40	A = 40	*A* = 40	<b>B tegen :</b>
C = 48	B = 48	*A* = 56	*A* = 48		A = 16
B = 56	A = 56				*A* = 24
A = 64	*A* = 64				<b>A tegen :</b>
*A* = 72					*A* = 16

De toegiften in de lichtgrijze vakken, zullen zelden voorkomen. Enkel bij invalbeurten in een hogere Cup of Trofee.

### Herleiding van punten behaald in 5 games

12 = 9,6	19 = 15,2	26 = 20,8	33 = 26,4	40 = 32,0	47 = 37,6
13 = 10,4	20 = 16,0	27 = 21,6	34 = 27,2	41 = 32,8	48 = 38,4
14 = 11,2	21 = 16,8	28 = 22,4	35 = 28,0	42 = 33,6	49 = 39,2
15 = 12,0	22 = 17,6	29 = 23,2	36 = 28,8	43 = 34,4	50 = 40,0
16 = 12,8	23 = 18,4	30 = 24,0	37 = 29,6	44 = 35,2	51 = 40,8
17 = 13,6	24 = 19,2	31 = 24,8	38 = 30,4	45 = 36,0	52 = 41,6
18 = 14,4	25 = 20,0	32 = 25,6	39 = 31,2	46 = 36,8	53 = 42,4

### Herleiding van punten behaald in 6 games

22 = 14,7	29 = 19,3	36 = 24,0	43 = 28,7	50 = 33,3	57 = 38,0
23 = 15,3	30 = 20,0	37 = 24,7	44 = 29,3	51 = 34,0	58 = 38,7
24 = 16,0	31 = 20,7	38 = 25,3	45 = 30,0	52 = 34,7	59 = 39,3
25 = 16,7	32 = 21,3	39 = 26,0	46 = 30,7	53 = 35,3	60 = 40,0
26 = 17,3	33 = 22,0	40 = 26,7	47 = 31,3	54 = 36,0	61 = 40,7
27 = 18,0	34 = 22,7	41 = 27,3	48 = 32,0	55 = 36,7	62 = 41,3
28 = 18,7	35 = 23,3	42 = 28,0	49 = 32,7	56 = 37,3	

### Herleiding van punten behaald in 7 games

33 = 18,9	40 = 22,9	47 = 26,9	54 = 30,9	61 = 34,9	68 = 38,9
34 = 19,4	41 = 23,4	48 = 27,4	55 = 31,4	62 = 35,4	69 = 39,4
35 = 20,0	42 = 24,0	49 = 28,0	56 = 32,0	63 = 36,0	70 = 40,0
36 = 20,6	43 = 24,6	50 = 28,6	57 = 32,6	64 = 36,6	71 = 40,6
37 = 21,1	44 = 25,1	51 = 29,1	58 = 33,1	65 = 37,1	
38 = 21,7	45 = 25,7	52 = 29,7	59 = 33,7	66 = 37,7	
39 = 22,3	46 = 26,3	53 = 30,3	60 = 34,3	67 = 38,3	

- 1) Het hoogst mogelijke aantal punten te behalen zonder toegift in een game is 11 punten.  
(bv. 14-12 wordt 11-9)
- 2) Bij dubbelspel de categorie van de sterkste speler in acht nemen.
- 3) Meer dan 4 games => Punten herleiden volgens bovenstaande tabels.